

⑫ ベクトル方程式 レベルB [解説]

1 (1) Gは△ABCの重心であるから AG:GM=2:1

よって $\overrightarrow{AM} = \frac{3}{2}\overrightarrow{AG} = -\frac{3}{2}\vec{a}$

また、Gを始点とする位置ベクトルを考えると

$$\overrightarrow{GG} = \frac{\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC}}{3}$$

よって $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$

ゆえに $\overrightarrow{GC} = -\overrightarrow{GA} - \overrightarrow{GB} = -\vec{a} - \vec{b}$

(2) (1)から $\overrightarrow{CA} = \overrightarrow{GA} - \overrightarrow{GC} = \vec{a} - (-\vec{a} - \vec{b}) = 2\vec{a} + \vec{b}$

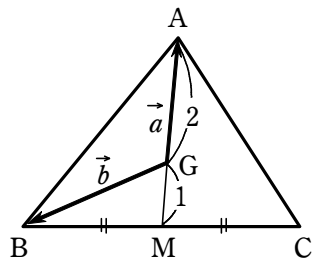
また $\overrightarrow{GM} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AM} = -\frac{1}{2}\vec{a}$

求める直線は、点Mを通り、 \overrightarrow{CA} を方向ベクトルとする直線であるから、そのベクトル方程式は

$$\overrightarrow{GP} = \overrightarrow{GM} + t\overrightarrow{CA} \quad (t \text{ は実数})$$

よって $\vec{p} = -\frac{1}{2}\vec{a} + t(2\vec{a} + \vec{b})$

すなわち $\vec{p} = \left(2t - \frac{1}{2}\right)\vec{a} + t\vec{b} \quad (t \text{ は実数})$



2 (1) 2直線 l, mの媒介変数表示は

$$l : \begin{cases} x = s \\ y = 3 + 2s \end{cases} \quad m : \begin{cases} x = 6 - 2t \\ y = 1 + 3t \end{cases}$$

交点では、2直線 l, mの媒介変数表示で表されている x の値, y の値がそれぞれ等しくなるから

$$s = 6 - 2t, \quad 3 + 2s = 1 + 3t$$

これを解いて $s = 2, \quad t = 2$

ゆえに、l と m の交点の座標は (2, 7)

(2) 点 Q は直線 l 上の点であるから、点 Q の座標を、Q(s, 3+2s) とおくと

$$\overrightarrow{PQ} = (s - 4, 2 + 2s)$$

直線 l の方向ベクトルを \vec{d} とすると、 $l \perp PQ$ から $\vec{d} \perp \overrightarrow{PQ}$

ゆえに $\vec{d} \cdot \overrightarrow{PQ} = 0$

$\vec{d} = (1, 2)$ であるから $1 \cdot (s - 4) + 2 \cdot (2 + 2s) = 0$

ゆえに $s = 0$

したがって、点 Q の座標は (0, 3)

別解 $\vec{0}$ でないベクトル (a, b) に垂直なベクトルの1つは (b, -a) である。

ゆえに、 $\vec{n}_1 = (2, -1)$ とすると、 \vec{n}_1 は直線 l の法線ベクトルである。

よって、直線 PQ は点 P(4, 1) を通り、 $\vec{n}_1 = (2, -1)$ が方向ベクトルである直線である。

ゆえに、直線 PQ のベクトル方程式は

$$(x, y) = (4, 1) + u(2, -1) \quad (u \text{ は媒介変数})$$

この直線と l の交点が Q である。

直線 PQ の媒介変数表示は $\begin{cases} x = 4 + 2u \\ y = 1 - u \end{cases}$

交点では、2直線 PQ, l の媒介変数表示で表されている x の値, y の値がそれぞれ等しくなるから

$$s = 4 + 2u, \quad 3 + 2s = 1 - u$$

これを解いて $s = 0, \quad u = -2$

したがって、点 Q の座標は (0, 3)

3 (1) $s + t = 3$ の両辺を 3 で割ると $\frac{s}{3} + \frac{t}{3} = 1$

よって、 $\frac{s}{3} = s', \quad \frac{t}{3} = t'$ とおくと

$$s' + t' = 1, \quad s' \geq 0, \quad t' \geq 0$$

$$\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB} = \frac{s}{3}(3\overrightarrow{OA}) + \frac{t}{3}(3\overrightarrow{OB}) = s'(3\overrightarrow{OA}) + t'(3\overrightarrow{OB})$$

となる。したがって、 $\overrightarrow{OA'} = 3\overrightarrow{OA}, \quad \overrightarrow{OB'} = 3\overrightarrow{OB}$ を満たす点 A', B' をとると

$$\overrightarrow{OP} = s'\overrightarrow{OA'} + t'\overrightarrow{OB'}, \quad s' + t' = 1, \quad s' \geq 0, \quad t' \geq 0$$

ゆえに、P の存在範囲は 線分 A'B'

(2) $s + t \leq 3$ の両辺を 3 で割ると $\frac{s}{3} + \frac{t}{3} \leq 1$

よって、 $\frac{s}{3} = s', \quad \frac{t}{3} = t'$ とおくと

$$s' + t' \leq 1, \quad s' \geq 0, \quad t' \geq 0$$

$$\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB} = s'(3\overrightarrow{OA}) + t'(3\overrightarrow{OB})$$

となる。したがって、 $\overrightarrow{OA'} = 3\overrightarrow{OA}, \quad \overrightarrow{OB'} = 3\overrightarrow{OB}$ を満たす点 A', B' をとると

$$\overrightarrow{OP} = s'\overrightarrow{OA'} + t'\overrightarrow{OB'}, \quad s' + t' \leq 1, \quad s' \geq 0, \quad t' \geq 0$$

ゆえに、P の存在範囲は △OA'B' の周および内部

4 (1) t を固定して $t = k$ (定数) とすると $1 \leq k \leq 3$

$\overrightarrow{OB'} = k\overrightarrow{OB}$ を満たす点 B' をとると

$$\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB'}$$

よって $\overrightarrow{B'P} = s\overrightarrow{OA} = (2s, 0)$

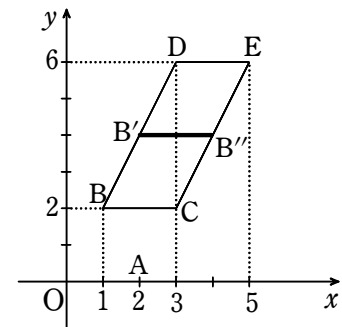
$0 \leq s \leq 1$ で s が変化すると、P は右の図のような

$$B'B'' = 2, \quad B'B'' \parallel OA$$

である線分 B'B'' 上を動く。更に、k を $1 \leq k \leq 3$ で変化させると、線分 B'B'' が図の線分 BC から線分 DE まで、x 軸に平行に動く。

[図] 境界線を含む。

(2) $s + t = k$ (定数) とおくと $1 \leq k \leq 3$



⑫ ベクトル方程式 レベルB [解説]

$s+t=k$ の両辺を k で割ると $\frac{s}{k} + \frac{t}{k} = 1$

よって、 $\frac{s}{k} = s', \frac{t}{k} = t'$ とおくと

$$s' + t' = 1, s' \geq 0, t' \geq 0$$

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} = s'(k\vec{OA}) + t'(k\vec{OB})$$

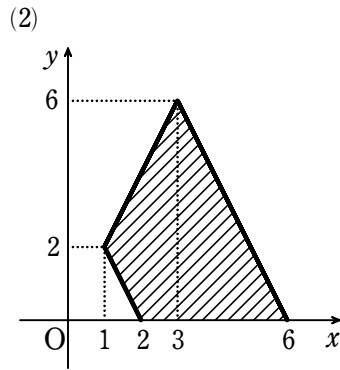
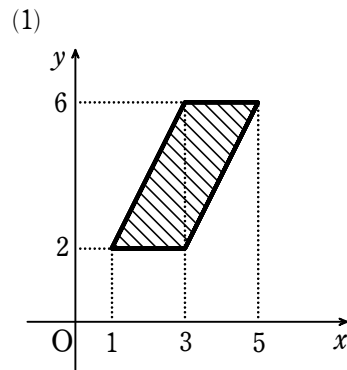
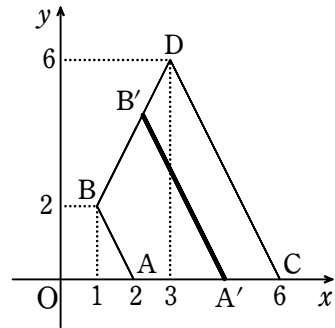
となる。したがって、 $\vec{OA}' = k\vec{OA}, \vec{OB}' = k\vec{OB}$ を満たす点 A', B' をとると、 P は線分 $A'B'$ 上を動く。

$\vec{OC} = 3\vec{OA}, \vec{OD} = 3\vec{OB}$ とすると

$$C(6, 0), D(3, 6)$$

k を $1 \leq k \leq 3$ で変化させると、 A' は A から C まで動き、 B' は B から D まで動き、 $A'B' \parallel AB, A'B' \parallel CD$ である。

[図] 境界線を含む。



(3) $2s = s'$ とおくと $s' + t = 1$

よって $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} = s'(\frac{1}{2}\vec{OA}) + t\vec{OB}$ となる。

したがって、 $\vec{OA}' = \frac{1}{2}\vec{OA}$ を満たす点 A' をとると、 P は直線 $A'B$ 上を動く。

また、点 A' の座標は $(1, 0)$ である。[図]

(4) $3s + 2t = 6$ の両辺を 6 で割ると $\frac{s}{2} + \frac{t}{3} = 1$

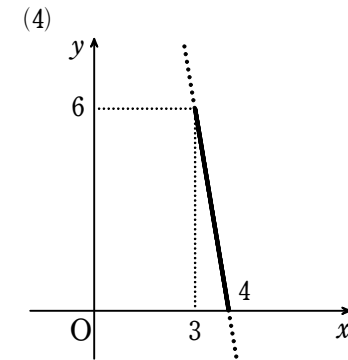
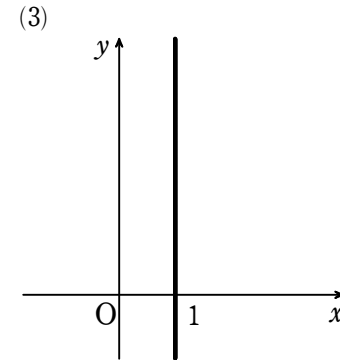
よって、 $\frac{s}{2} = s', \frac{t}{3} = t'$ とおくと

$$s' + t' = 1, s' \geq 0, t' \geq 0$$

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} = s'(2\vec{OA}) + t'(3\vec{OB})$$

よって、 $\vec{OA}' = 2\vec{OA}, \vec{OB}' = 3\vec{OB}$ を満たす点 A', B' をとると、 P は線分 $A'B'$ 上を動く。

また、点 A', B' の座標は $(4, 0), (3, 6)$ である。[図]



⑤ $\vec{n} = (-1, \sqrt{3})$ とおくと、 \vec{n} は求める直線の法線ベクトルである。

また、 O から直線に垂線 OD を下ろすと、条件から $OD = 4$

したがって、 \vec{OD} は \vec{n} に平行で、大きさ 4 のベクトルであるから

$$\vec{OD} = 4 \cdot \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} \quad \text{または} \quad \vec{OD} = -4 \cdot \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|}$$

$|\vec{n}| = \sqrt{1+3} = 2$ であるから $\vec{OD} = (-2, 2\sqrt{3})$ または $\vec{OD} = (2, -2\sqrt{3})$

求める直線は、点 D を通り、 \vec{n} を法線ベクトルとする直線である。

よって、 $\vec{OD} = (-2, 2\sqrt{3})$ のとき、直線の方程式は

$$-(x+2) + \sqrt{3}(y-2\sqrt{3}) = 0 \quad \text{すなわち} \quad x - \sqrt{3}y + 8 = 0$$

また、 $\vec{OD} = (2, -2\sqrt{3})$ のとき、直線の方程式は

$$-(x-2) + \sqrt{3}(y+2\sqrt{3}) = 0 \quad \text{すなわち} \quad x - \sqrt{3}y - 8 = 0$$

⑥ (1) A を通り、 BC に垂直な直線であるから、そのベクトル方程式は

$$\vec{AP} \cdot \vec{BC} = 0$$

すなわち $(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{b} - \vec{c}) = 0$

(2) 辺 BC の中点を $M(\vec{m})$ とすると $\vec{m} = \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2}$

よって、求めるベクトル方程式は $\vec{p} = (1-t)\vec{a} + t\vec{m}$ (t は実数)

すなわち $\vec{p} = (1-t)\vec{a} + \frac{t}{2}(\vec{b} + \vec{c})$ (t は実数)

(3) 辺 BC の中点 M を通り、辺 BC に垂直な直線であるから、そのベクトル方程式は

$$\vec{MP} \cdot \vec{BC} = 0$$

すなわち $(\vec{p} - \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2}) \cdot (\vec{b} - \vec{c}) = 0$

整理して $2\vec{p} \cdot (\vec{b} - \vec{c}) = |\vec{b}|^2 - |\vec{c}|^2$

⑦ 点 A, B, C, P の位置ベクトルをそれぞれ $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{p}$ とすると、

$$|\vec{PA} + \vec{PB} + \vec{PC}| = 3 \quad \text{から} \quad |(\vec{a} - \vec{p}) + (\vec{b} - \vec{p}) + (\vec{c} - \vec{p})| = 3$$

⑫ ベクトル方程式 レベルB [解説]

ゆえに $|(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) - 3\vec{p}| = 3$
 すなわち $|3\vec{p} - (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c})| = 3$
 よって $\left| \vec{p} - \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} \right| = 1 \dots\dots ①$

3点 A, B, C は一直線上にないから, $\triangle ABC$ が存在する。

$\triangle ABC$ の重心を $G(\vec{g})$ とすると $\vec{g} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$

よって, ① から $|\vec{p} - \vec{g}| = 1$
 したがって, P は G を中心とする半径 1 の円上を動く。

ここで, G の座標は $\left(\frac{1+0+2}{3}, \frac{0+1+2}{3} \right)$

すなわち (1, 1)

よって, P の軌跡は, 点 (1, 1) を中心とする半径 1 の円である。

⑧ (1) $|\vec{p} + \vec{a}| = |\vec{p} - \vec{a}|$ のとき $|\vec{p} + \vec{a}|^2 = |\vec{p} - \vec{a}|^2$

よって $|\vec{p}|^2 + 2\vec{p} \cdot \vec{a} + |\vec{a}|^2 = |\vec{p}|^2 - 2\vec{p} \cdot \vec{a} + |\vec{a}|^2$

ゆえに $\vec{p} \cdot \vec{a} = 0$

すなわち $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OA} = 0$

よって, $\overrightarrow{OP} \neq \vec{0}$ のとき $\overrightarrow{OP} \perp \overrightarrow{OA}$

$\overrightarrow{OP} = \vec{0}$ のとき P は O と一致する。

したがって, P が描く図形は O を通り, OA に垂直な直線である。

別解 $\overrightarrow{OA}' = -\vec{a}$ とすると線分 AA' の中点は O である。

また $\vec{p} + \vec{a} = \vec{p} - (-\vec{a}) = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA}' = \overrightarrow{A'P}$

よって, 等式から $|\overrightarrow{A'P}| = |\overrightarrow{AP}|$

ゆえに, 点 P は 2点 A, A' から等距離にあるように動く。

よって, P の軌跡は線分 AA' の垂直二等分線, すなわち, O を通り OA に垂直な直線である。

(2) $\vec{p} \neq \vec{0}$ のとき, \vec{p} と \vec{a} のなす角を $\theta (0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ)$ とすると, $2\vec{a} \cdot \vec{p} = |\vec{a}| |\vec{p}|$ から

$2|\vec{a}| |\vec{p}| \cos \theta = |\vec{a}| |\vec{p}|$

$|\vec{a}| \neq 0, |\vec{p}| \neq 0$ であるから $\cos \theta = \frac{1}{2}$ よって $\theta = 60^\circ$

$\vec{p} = \vec{0}$ のとき, P と O は一致する。

したがって, P が描く図形は, O を端点とし, 半直線 OA と 60° の角をなす 2本の半直線である。

⑨ O を原点とし, $\vec{a} = \overrightarrow{OA} = (1, 5), \vec{b} = \overrightarrow{OB} = (5, 3)$ とする。また, 線分 AB の垂直二等分線上の点を P とし, $\vec{p} = \overrightarrow{OP} = (x, y)$ とする。P は線分 AB の中点 M を通り, AB に垂直な直線上にあるから

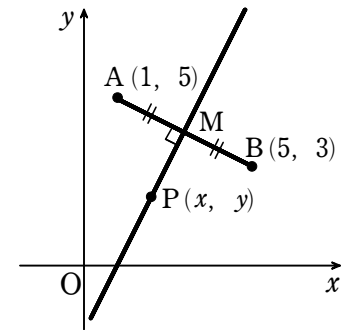
$\overrightarrow{MP} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$

ゆえに $(\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OM}) \cdot (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) = 0$

よって $\left(\vec{p} - \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2} \right) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = 0 \dots\dots ①$

ここで $\vec{p} = (x, y), \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2} = \left(\frac{1+5}{2}, \frac{5+3}{2} \right) = (3, 4), \vec{b} - \vec{a} = (4, -2)$

ゆえに, ① から $(x-3) \cdot 4 + (y-4) \cdot (-2) = 0$ よって $2x - y - 2 = 0$



⑩ (1) $\frac{\overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} = \overrightarrow{OA'}, \frac{\overrightarrow{OB}}{|\overrightarrow{OB}|} = \overrightarrow{OB}'$ とおくと

$|\overrightarrow{OA'}| = 1, |\overrightarrow{OB'}| = 1$

ゆえに, $\triangle OA'B'$ は二等辺三角形である。

線分 A'B' の中点を C とすると, 二等辺三角形の性質から, 直線 OC は, $\angle A'OB'$ の二等分線, すなわち, $\angle AOB$ の二等分線である。

また, 点 P は直線 OC 上の点であるから,

$\overrightarrow{OP} = t' \overrightarrow{OC}$ (t' は実数) と表される。

$\overrightarrow{OC} = \frac{\overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{OB'}}{2} = \frac{1}{2} \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} + \frac{\overrightarrow{OB}}{|\overrightarrow{OB}|} \right)$ から

$\overrightarrow{OP} = t' \overrightarrow{OC} = \frac{t'}{2} \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} + \frac{\overrightarrow{OB}}{|\overrightarrow{OB}|} \right)$ (t' は実数)

$\frac{t'}{2} = t$ とおくと $\overrightarrow{OP} = t \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} + \frac{\overrightarrow{OB}}{|\overrightarrow{OB}|} \right)$ (t は実数)

(2) (1) から, $\angle AOB$ の二等分線のベクトル方程式は, 直線上の任意の点を P とすると

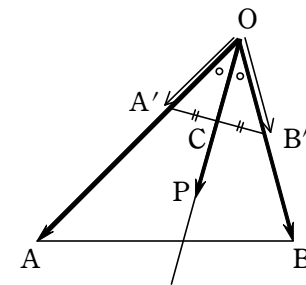
$\overrightarrow{OP} = t \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} + \frac{\overrightarrow{OB}}{|\overrightarrow{OB}|} \right)$ (t は実数)

ここで $\frac{\overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} = \frac{1}{\sqrt{12^2 + 5^2}} (12, 5) = \left(\frac{12}{13}, \frac{5}{13} \right)$

$\frac{\overrightarrow{OB}}{|\overrightarrow{OB}|} = \frac{1}{\sqrt{(-3)^2 + 4^2}} (-3, 4) = \left(-\frac{3}{5}, \frac{4}{5} \right)$

よって, 点 P の座標を (x, y) とすると

$(x, y) = t \left\{ \left(\frac{12}{13}, \frac{5}{13} \right) + \left(-\frac{3}{5}, \frac{4}{5} \right) \right\} = t \left(\frac{21}{65}, \frac{77}{65} \right)$



⑫ ベクトル方程式 レベルB [解説]

ゆえに $x = \frac{21}{65}t, y = \frac{77}{65}t$

これから, t を消去して $11x - 3y = 0$

⑪ $3\vec{PA} + 2\vec{PB} + \vec{PC} = k\vec{BC}$ から

$$-3\vec{AP} + 2(\vec{AB} - \vec{AP}) + (\vec{AC} - \vec{AP}) = k(\vec{AC} - \vec{AB})$$

よって $\vec{AP} = \frac{k+2}{6}\vec{AB} + \frac{1-k}{6}\vec{AC}$

点 P が $\triangle ABC$ の内部にあるから

$$\frac{k+2}{6} > 0, \quad \frac{1-k}{6} > 0, \quad \frac{k+2}{6} + \frac{1-k}{6} < 1$$

第1式から $k > -2$ 第2式から $k < 1$ 第3式は常に成り立つ。

ゆえに, 求める k の値の範囲は $-2 < k < 1$